

# Österreichische Meisterschaften

## Senioren/Ladies

TURNIER  
INFORMATION

2019



ÖSTERREICHISCHER  
POOL BILLARD  
VERBAND

Allgemeine Informationen  
Team Leader Sitzung  
Equipment  
Spielregeln  
Dopingkontrolle  
Abschluss

## Sehr geehrte Sportler/innen, Betreuer/innen und Landesverbände

Wir freuen uns auf das wichtigste nationale Sportevent in der Senioren und Ladies Klasse unseres Verbandes - den Österreichischen Meisterschaften der Ladies und Senioren im Pool Billard.

Im Sport messen sich Menschen friedlich nach den gleichen Regeln. Diese Regeln sorgen für Chancengleichheit. Ohne Regeln geht nichts im Sport. Verletzungen von Regeln sind zwar menschlich, gefährden aber die Idee des Sports.

### Teamleader- Sitzung / Akkreditierung

Die 1. Teamleadersitzung findet (gem. Delegiertenabstimmung aus 2017) am 29.05.2019 um 21:00 Uhr in der Spielstätte statt (inkl. Auslosung aller Bewerbe). Die Akkreditierung erfolgt im Rahmen der ersten Teamleadersitzung. Die weiteren Teamleadersitzungen werden zeitgerecht durch die Wettkampfleitung bekanntgegeben.

### Website

Es wird die Website **www.oepbv.at** für Turnierinformationen verwendet. Während des Turniers werden Livescore, Auslosungen und andere Informationen dort zur Verfügung gestellt.

### Live Stream

Für das gesamte Event ist ein Live Stream geplant (6 Tische). Es ist möglich, dass Spiele bis zu 30 Minuten vor Zeitplan beginnen.

### Eröffnung

Die offizielle Eröffnung findet am 30.05.2019 um 09:30 Uhr in der Austragungsstätte des PPC Rankweil statt.

### Siegerehrung

Die Medaillengewinner/innen müssen, im vorgeschriebenen Dress-Code gekleidet, an der Siegerehrung teilnehmen.

### Informationsboxen

Sind nicht geplant. Jegliche Informationen werden unmittelbar durch die Wettkampfleitung bekanntgeben.

Equipment	
Tische	22 x Dynamic II
Bälle	Aramith Tournament Duramith
Tuch	Simonis 860 tournament blue

## Ausspielziele

Kategorie	14/1	10- Ball	9-Ball	8-Ball
Ladies&Senioren	80	5 (6)	5 (6)	5 (6)

## Break- Bedingungen

Spielern/innen ist es nicht gestattet nach dem Schiedsrichter Veränderungen am Dreieck vorzunehmen.

### 14/1 Endlos

- ✓ Es wird mit Dreieck aufgestellt
- ✓ Es wird mit Hilfe der Computer mitgeschrieben

### 10er Ball

- ✓ Es wird mit Magic-Ball Rack aufgestellt
- ✓ Es wird ohne Break-Box gespielt
- ✓ Winnerbreak

### 8er Ball

- ✓ Es wird mit Magic-Ball Rack aufgestellt
- ✓ Winnerbreak

### 9er Ball

- ✓ Es wird mit Magic-Ball Rack aufgestellt
- ✓ 1er auf den Fußpunkt
- ✓ Kitchen-Rule
- ✓ Winnerbreak

## Kitchen-Rule

a) Beim Break müssen mindestens 3 Objektbälle das Kopffeld erreichen (Ball muss die Kopflinie zumindest berühren, d.h. von oben gesehen verdecken) oder versenkt werden. Anm.: Wird ein Ball versenkt, müssen nur noch 2 Bälle die Kopflinie erreichen, usw. Bei 3 versenkten Bällen gilt die Kitchen-Rule als erfüllt.

b) Bei Nichterfüllung dieser Bedingung („dry break“) kommt der Gegner/in an den Tisch und kann ...

- 1) die Lage übernehmen (darf jedoch kein Push-Out mehr spielen).
- 2) die Lage an den anstoßenden Spieler/in zurückgeben (diese/r darf ein Push-Out spielen)
- 3) die 9 wird wieder aufgebaut.

## Ansprechpersonen

Organisatorisch: Norbert Engel

Sportlich/Technische Belange: Roman Bohrn

## Beginnzeiten/ Anwesenheitspflicht

Einspielzeit vor Beginn jedes Turniertages ab 08:30 Uhr bis Spielbeginn.

1. Turniertag: Spielbeginn 10:00 Uhr
2. – 4. Spieltag: Spielbeginn 09:00 Uhr

Die Spieler/innen müssen **spätestens 30 Minuten** vor dem terminisierten Matchbeginn anwesend sein. Einige Einspielstöße kurz vor dem Beginn einer Begegnung sind erlaubt (maximal ein Rack pro Spieler/in). Betreten der Turnierarena erst nach Aufruf! Ist ein Spieler/innen fünf Minuten nach Aufruf des Spieles nicht spielbereit am Tisch, so hat die Mitteilung „Zweiter und letzter Aufruf“ zu erfolgen. Ist der/die Betreffende dann nach weiteren 2 Minuten immer noch nicht spielbereit, so wird das Match als verloren gewertet. Gespielt wird nach dem System „Tisch frei=nächstes Match“ wird aufgerufen.

## Spielstand

Der Score ist sowohl am PC/Laptop/Tablet als auch am Protokoll zu führen. Entscheidend ist in jedem Falle aber das Protokoll. Dieses ist vom Sieger/in zur Turnierleitung zu bringen!

## Shot- Clock

Um bessere Kontrolle über den Zeitplan zu haben, ist das Einführen einer Shot Clock zu jeder Zeit eines Spieles möglich. Diese Entscheidung obliegt dem Wettkampf- und Turnierleiter.

Nach Einführung hat ein Spieler/in 35 Sekunden pro Stoß zur Verfügung. Nach 25 Sekunden wird eine Warnung ausgesprochen. Jedem Spieler/in ist es gestattet eine 25 „Extension“ pro Game zu nehmen. Nach dem Anstoß/Breakball wird die Zeit auf 60 Sekunden verlängert; ohne der Möglichkeit eine Extension zu nehmen.

Die Zeitnehmung startet nachdem alle Bälle auf dem Tisch zur Ruhe gekommen sind und aufgehört haben sich zu drehen. Ende der Zeitnehmung ist der Zeitpunkt an dem das Leder den Spielstand berührt.

Bei Nichtausführung des Stoßes innerhalb der Zeit wird dies als normales Foul gewertet.

## Spielertisch

Die Spieler/innen sind dafür verantwortlich alles was sie zum Tisch gebracht haben wieder zu entfernen. Jeglicher Abfall ist zu entsorgen – dies betrifft auch mitgebrachte Gläser und Flaschen.

## Puder/Talkum

Die Verwendung von Puder jeglicher Art ist untersagt

## Dress-Code

Es gilt grundsätzlich Dresscode B lt. Sportreglement mit folgenden Ergänzungen:

**Oberbekleidung:** Hemd oder Leiberl/Poloshirt (kurz- oder langarm) mit Kragen, darüber Pullover, Pullunder, Weste, Jackett, Gilet, Sakko. Beinbekleidung: Lange, schwarze Stoffhose - erlaubt sind aufgesetzte Taschen (wenn nietenfrei), dezenter Nadelstreif, bei Damen Stoffrock. Nicht erlaubt sind Jeans.

**Schuhe:** Sie müssen **überwiegend schwarz** und zumindest halbhoch sein. Das Obermaterial muss aus Leder/Lederimitat (kein Stoff/Leinen u.ä.) sein. Stiefel sind unter der Hose zu tragen (Damen ausgenommen). **KEINE Sneakers bzw. Turnschuhe erlaubt!**

## Time-Out

Dem Spieler/in ist es erlaubt **ein** Time-Out pro Begegnung zu nehmen. Die Länge des Time-Outs beträgt 5 Minuten. Vor nehmen des Time-Outs muss ein Schiedsrichter/-in verständigt werden, der die Begegnung als unterbrochen markiert.

In den Disziplinen **8-Ball, 9-Ball und 10-Ball** kann das Time-Out nur nach Beendigung eines Racks genommen werden. Der gegnerische Spieler/in hat sich währenddessen auf seinem/ihrer Platz aufzuhalten. Entscheidet er/sie sich sein Time-Out gleichzeitig zu nehmen gibt es keine weiteren Time-Outs.

Im **14/1** beginnt das Time-Out zwischen zwei Dreiecken. Der/Die sich am Tisch befindende Spieler/in kann sein/ihr Spiel unter Aufsicht eines Schiedsrichters/-in fortsetzen. Für das Herbeiholen des Schiedsrichters/-in ist der Spieler/in verantwortlich der das Time-Out nimmt, ansonsten hat er/sie kein Recht seinen Gegner/in des Schummelns zu beschuldigen.

Die Tätigkeiten im Time-Out müssen dem Interesse einer sportlichen Veranstaltung gerecht werden.

## Mobiltelefone

Spielern/innen die sich in einem Match befinden ist es nicht erlaubt ihr Mobiltelefon zu verwenden. Mobiltelefone müssen ausgeschaltet oder lautlos sein und dürfen sich nicht am Spielertisch/Wettkampfbereich oder in einer anderen sichtbaren Position befinden. Wenn ein Spieler/in sein Handy nach erstmaligem Hinweis (Ermahnung) nicht entfernt wird das als unsportliches Verhalten gewertet.

## Coaching

Während des Time-Outs ist es erlaubt sich mit anderen Personen auszutauschen.

Es liegt am zuständigen Schiedsrichter/-in und der Wettkampfleitung weitere Einschränkungen zu verhängen. Der Trainer/in hat fern vom Tisch zu bleiben. Wenn der Schiedsrichter/-in das Gefühl hat, dass ein Trainer/in das Match beeinflusst, kann er diese(n) von der Wettkampfarena verweisen.

## Tabak- und Alkoholkonsum

Bei der ÖSTM gilt für alle Spieler/innen ausnahmslos Alkoholverbot solange sie:

- a) im laufenden Bewerb sind
- b) im Spielersdress sind, unabhängig ob sie im Bewerb sind oder nicht.

Im Turnier-/ Wettkampfbereich gilt absolutes Rauchverbot (inkl. Erzeugnisse wie E-Zigaretten, Verdampfer etc.).

## Doping Kontrollen

Die Veranstaltung wurde bei der NADA gemeldet. Es können jederzeit Dopingkontrollen durchgeführt werden.

*„Mit der Teilnahme verpflichtet sich der Sportler zur Einhaltung der Anti-Doping-Regelungen des Anti-Doping Bundesgesetzes 2007 sowie der diesbezüglichen Vorschriften des zuständigen nationalen und internationalen Sportfachverbandes (insb. Statuten, Sportordnung, Wettkampfordnung). Als Sportler gelten Personen, die Mitglieder oder Lizenznehmer einer Sportorganisation oder einer ihr zugehörigen Organisation sind oder es zum Zeitpunkt eines potentiellen Verstoßes gegen Anti-Doping-Regelungen waren, oder die an Wettkämpfen, die von einer Sportorganisation oder von einer ihr zugehörigen Organisation veranstaltet oder aus Bundes-Sportförderungsmitteln gefördert werden, teilnehmen.*

Die Veranstalter und Ausrichter lehnen Doping strikt ab. Als Teilnehmer versichern Sie, dass Sie keinerlei verbotene Substanzen oder verbotene Methoden zur Dopingzwecken zu sich genommen haben oder nehmen werden. Informationen, ob ein Medikament oder eine Behandlungsmethode verboten ist, finden Sie hier: [www.nada.at/medikamentenabfrage](http://www.nada.at/medikamentenabfrage) Dieses Service der Nationalen Anti-Doping Agentur (NADA Austria) steht auch als „MedApp“ für Android und IOS zur Verfügung.

Sollte für den teilnehmenden Sportler die Einnahme verbotenen Substanzen oder die Anwendung verbotener Methoden nach ärztlicher oder zahnärztlicher Diagnose erforderlich sein, wird dringend empfohlen, alle ärztlichen Atteste sowie Befunde für eine etwaige retroaktive medizinische Ausnahmegenehmigung aufzubewahren. Genauere Informationen finden Sie hier: [www.nada.at/medizin/krankheit-oder-verletzung](http://www.nada.at/medizin/krankheit-oder-verletzung)

## Sonstige Informationen

### Wettkampfleitung

Funktion	Name
Wettkampfleiter	Roman Bohrn
Turnierleiter	Norbert Engel
Oberschiedsrichter	Steve Dupre, Domenico Thöni

Die Beisitzer werden täglich bestimmt und rechtzeitig bekannt gegeben.

### Wettkampfproteste

Ein Protest ist sofort nach Eintreten bzw. Gewähr werden des angefochtenen Umstandes einzubringen.

Betreffend Spielregeln beim Schiedsrichter/-in//Oberschiedsrichter/-in und betreffend anderer Regelverstöße bei der WKL.

### Schiedsrichter/innen

Bis zum 1/4-Finale werden Area-Schiedsrichter/-innen eingesetzt. Ab dem 1/2-Finale kommen Tischschiedsrichter zum Einsatz (unter der Voraussetzung der Verfügbarkeit).

### Medienrechte

Jeder Teilnehmer/in der Meisterschaften erklärt durch seine/ihre Teilnahme sein/ihr Einverständnis zur Erstellung von Bildaufnahmen (Foto, Video, Stream etc.) ihrer Personen im Rahmen der Veranstaltung sowie zur Verwendung und Veröffentlichung solcher Bildnisse zum Zwecke der Berichterstattung. Des weiteren erklären die Teilnehmer/innen sich bereit für jegliche Anforderungen der Berichterstattung /Vermarktung der Veranstaltung vor Ort zur Verfügung zu stehen (Interview, Foto etc.).

### Verhalten am Tisch- und Spielbereich

- ✓ Respektvoller Umgang aller Beteiligten,
- ✓ keine Kreide werfen,
- ✓ keine Queue auf den Tisch bzw. Boden werfen,
- ✓ keine Kraftausdrücke,
- ✓ Schiedsrichter werden angehalten diese Vergehen aufzuzeigen!
- ✓ MBR- Racks nicht auf den Tisch liegen lassen,
- ✓ Keine Ablagen von Schlüsseln, Handys etc. im Wettkampfbereich
- ✓ Jeglicher Abfall am Spielertisch ist nach dem Match eigenhändig zu entsorgen!

**ÖPBV- Technischer Direktor**  
Patrick Kraxner e.H.